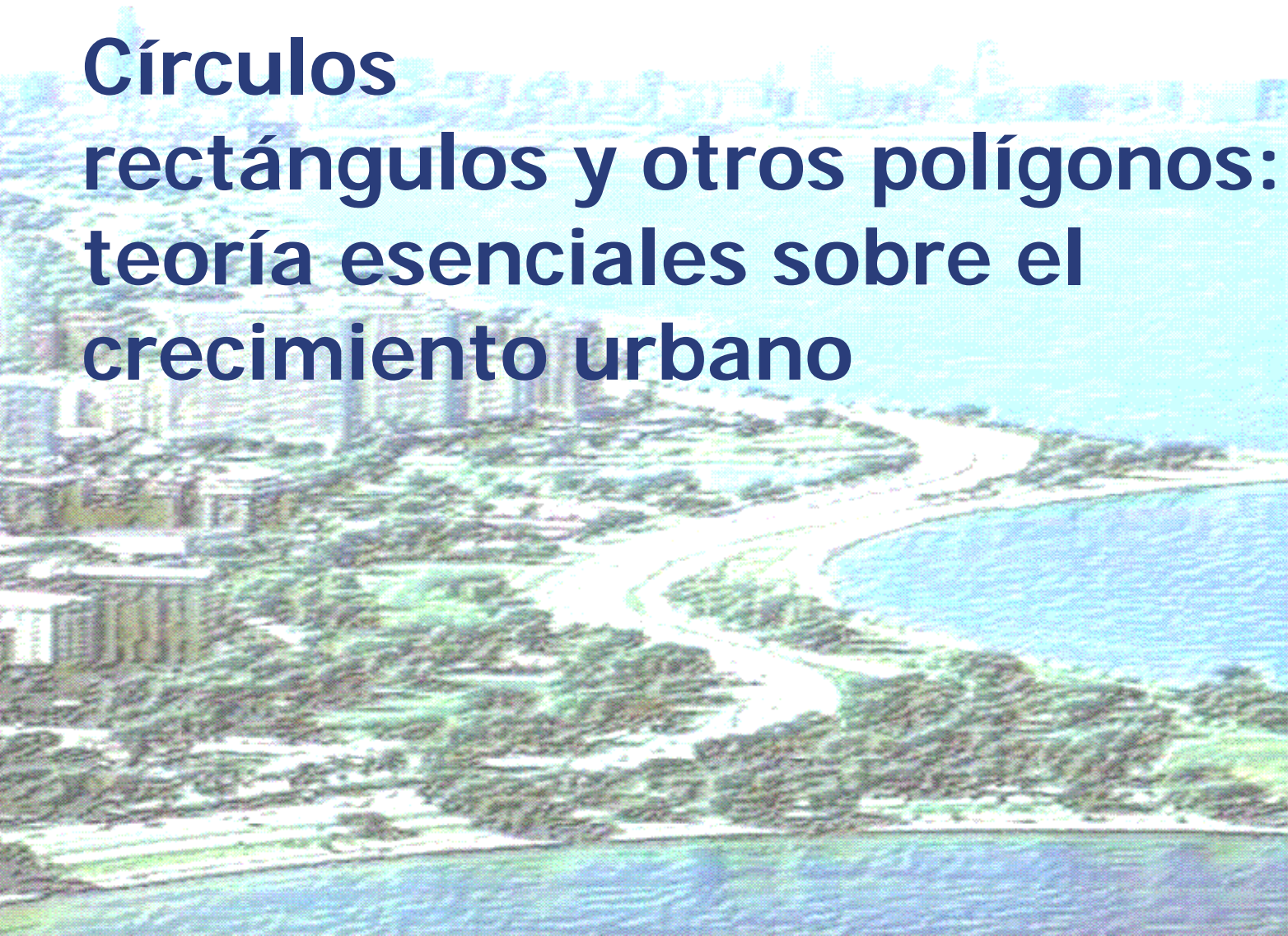
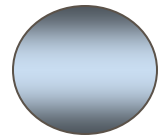
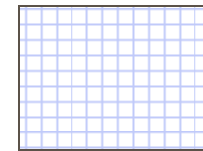


**Círculos  
rectángulos y otros polígonos:  
teoría esenciales sobre el  
crecimiento urbano**

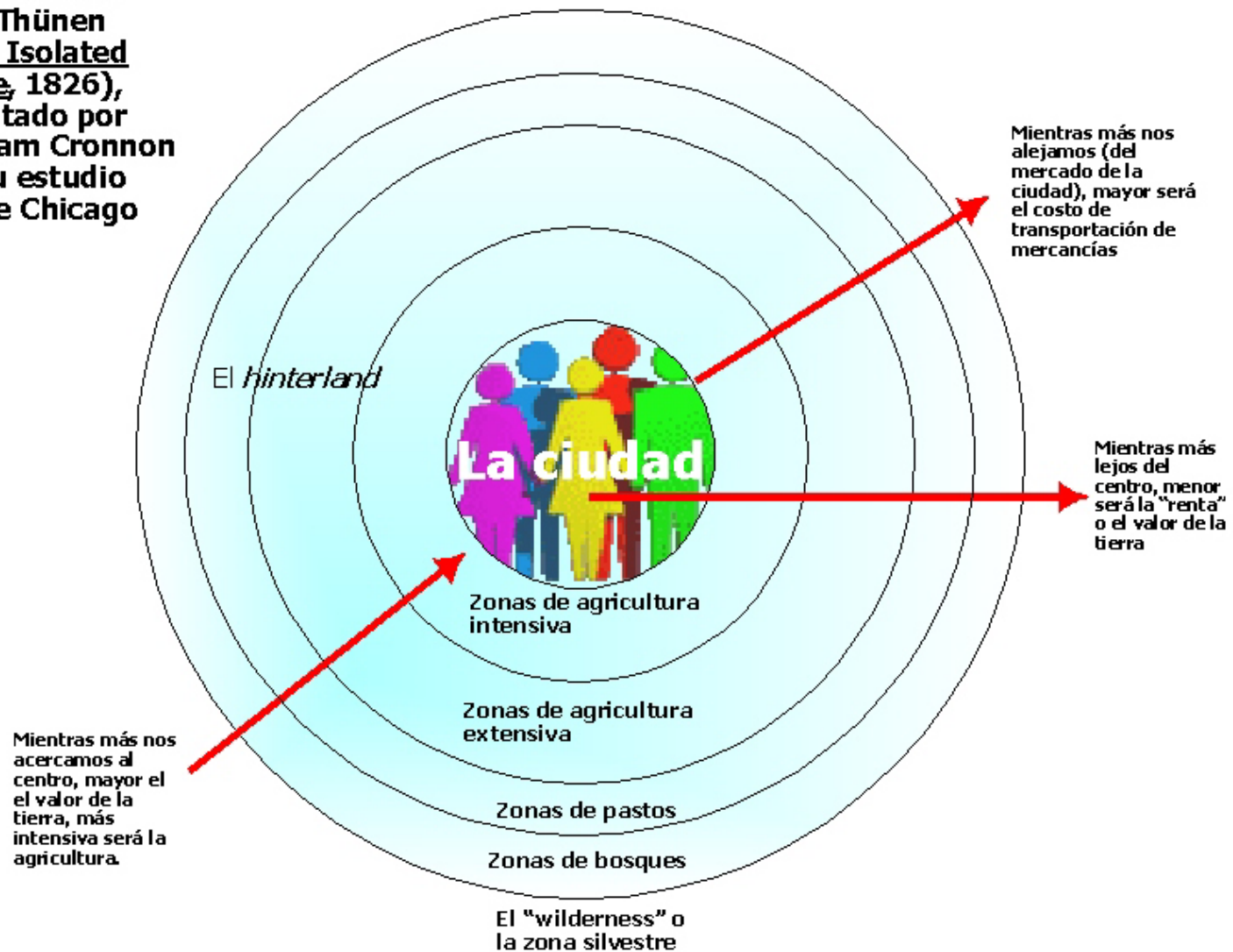


# Geometría y ciudad

- La forma rectangular de las ciudades muradas
- La cuadrícula romana
- Las plazas
- El círculo como representación del cosmos
- La ciudad "amorfa" en la realidad
- La ciudad abierta (la polis griega)
- La multiplicidad de formas



**El modelo de Von Thünen (The Isolated State, 1826), adaptado por William Cronon en su estudio sobre Chicago**





# La Escuela de Chicago

- Ecología temprana.
- Robert Park y Ernest Burgess: la experiencia social y su relación con el espacio, orden social, y espacio físico.
- La ciudad como zonas (áreas) de crecimiento y desarrollo.

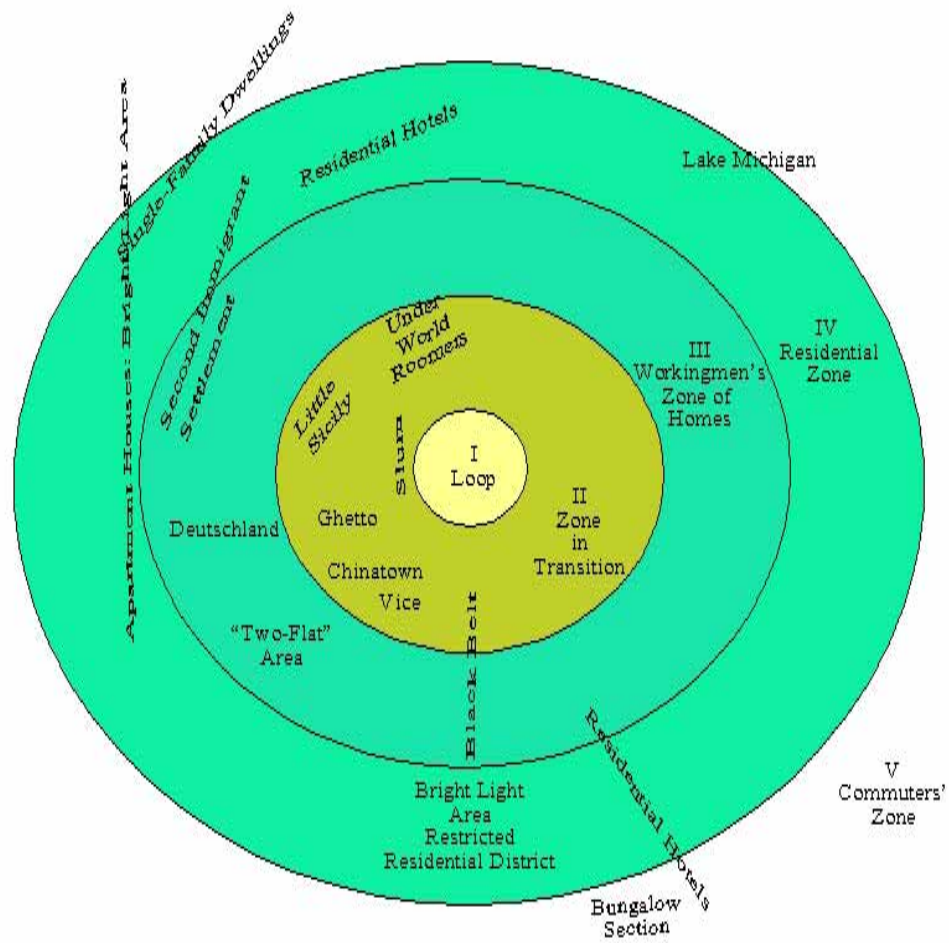


# **Postulado fundamental**

**La estructura interna de la ciudad no evoluciona a consecuencia de la planificación directa sino por medio de la competencia, la cual cambia áreas por medio de los procesos ecológicos de invasión, sucesión, y segregación de nuevos grupos.**

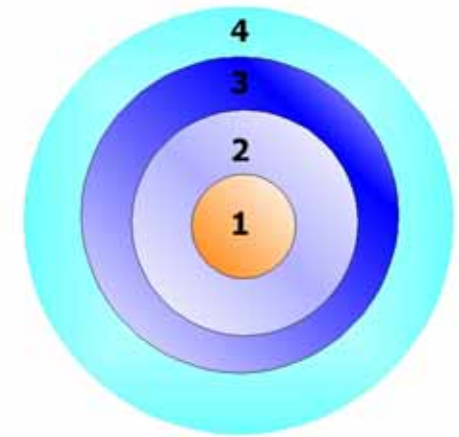
# El modelito de Ernest Burgess





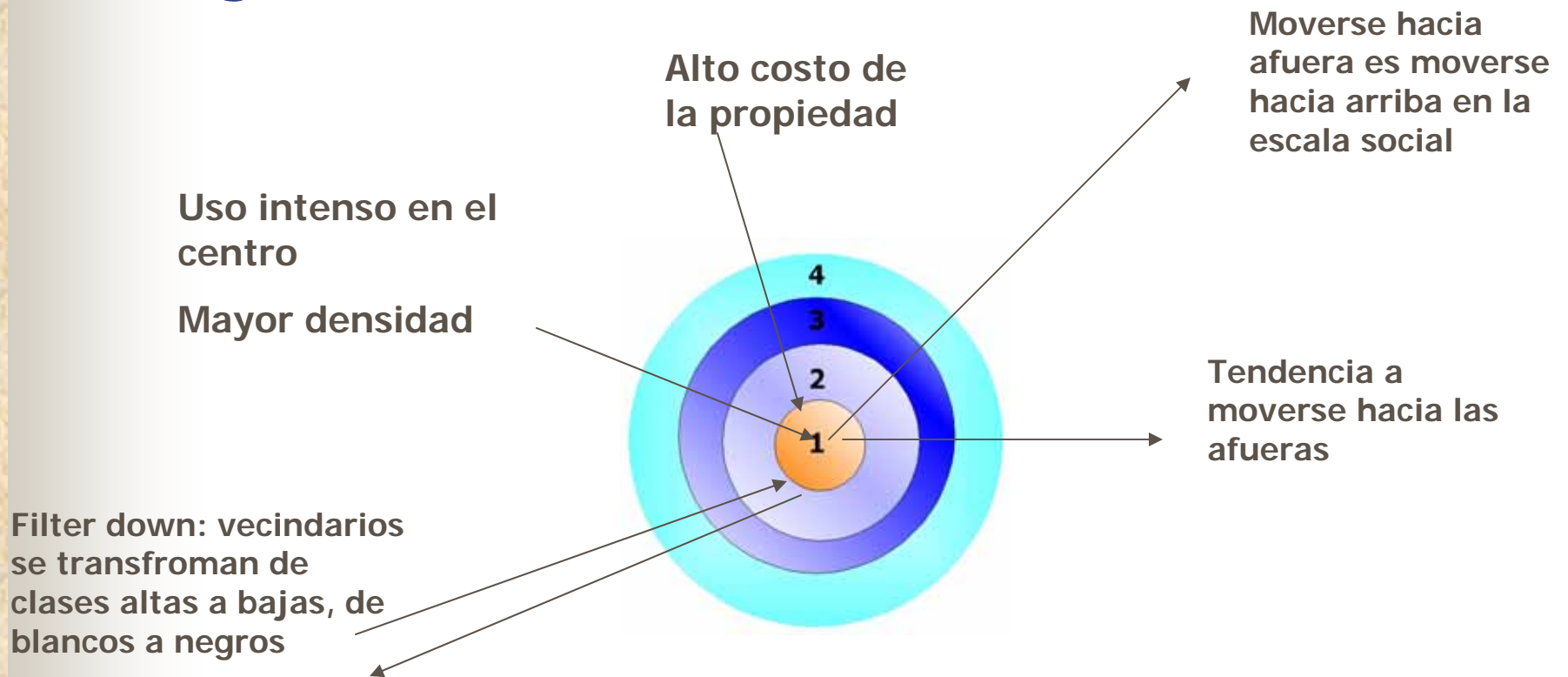
# Modelo de Burgess

1. El Central Business District
2. Zona Industrial
3. Zona de Transición
4. Residencias obreras
5. Residencias clases medias
6. Residencias clases altas
7. Commuters





# Consecuencias lógicas del modelo de Burgess





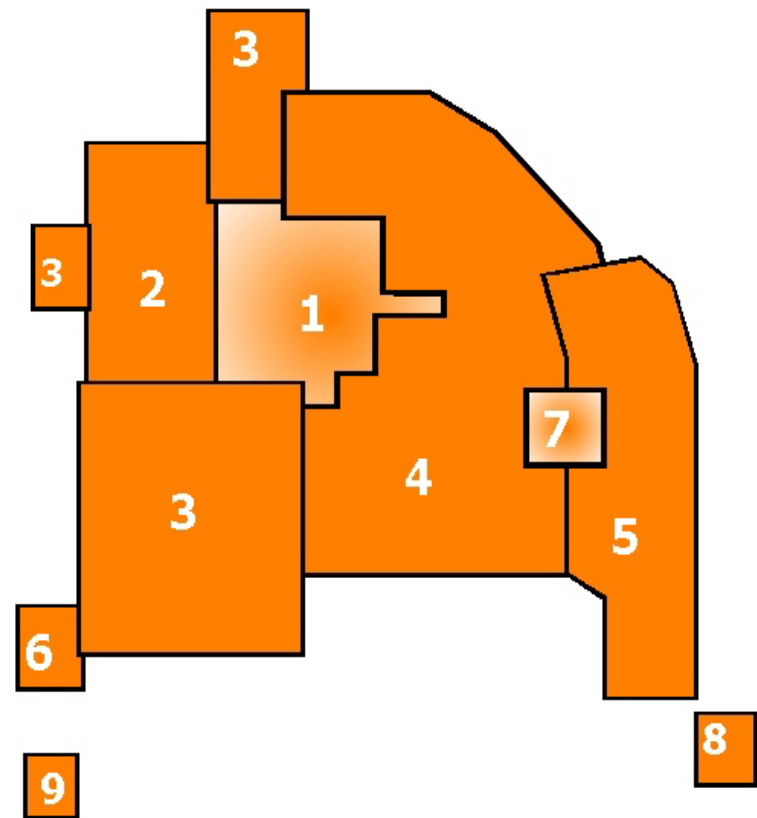
# Críticas al modelo de Burgess

- No es universal: Leo Schnore y las ciudades Latinoamericanas.
- El crecimiento no siempre es concéntrico
- Cada caso es específico e histórico
- El crecimiento no es un proceso natural y si una producción social.

# Modelo polinuclear

## C. Harris & E. Ullman

1. CBD
2. Pequeña industria
3. Clases bajas
4. Clases medias
5. Clases altas
6. Industria pesada
7. CBD periférico
8. Zona suburbana residencial
9. Zona suburbana industrial



# Modelos de los sectores de Homer Hoyt

1. CDB
2. Industria liviana
3. Clases bajas
4. Clases medias
5. Clases altas
6. Zona de commuters

